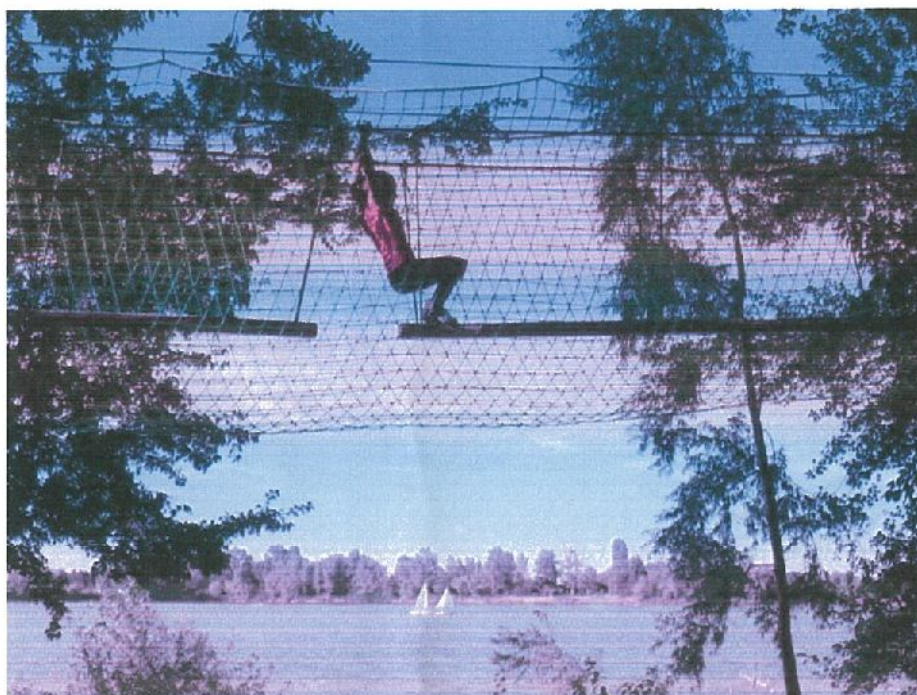




Attività didattica e ludico motoria per la Scuola - 2013/2014

Jonathan EcoCampus - Dimensione Outdoor

Dàt nà mosa

L'avventura a due passi dalla città

Via Albone, 14 - 41011 Campogalliano (MO)

www.jecampus.it | info@jecampus.it

Tel. 331.34.76.653

VISITE DI ISTRUZIONE, TURISMO SCOLASTICO E PROGETTI ACCOGLIENZA AL JEC

Il Jonathan EcoCampus (JEC) è una palestra a cielo aperto di avvicinamento alle attività sportive OUTDOOR NON AGONISTICHE e di preparazione all'esplorazione in ambienti naturali.

E' un luogo dove allenarsi e potersi divertire in totale sicurezza nella prova, recupero e sviluppo di abilità motorie: equilibrio, destrezza, coordinazione e resilienza in ambiente, nonché nel superamento di limiti, paure e fobie personali. I percorsi e le attività ludico motorie presenti al JEC rientrano nel programma di Outdoor Training e sono utilizzati per fini educativi, ricreativi, di addestramento o terapeutici.

Campi di riferimento pluridisciplinari

ANTROPOLOGIA - ECOLOGIA UMANA - ETNOLOGIA - SCIENZE MOTORIE

Materie interessate

Scienze Naturali - Storia e Letteratura - Geografia - Educazione Tecnica - Educazione Fisica
Educazione Artistica - Educazione Ambientale - Psicopedagogia

PER SCUOLE E CLASSI DI OGNI ORDINE E GRADO

Con la presente Vi proponiamo tre moduli a scelta degli Insegnanti con a seguito i programmi.

1) Modulo Base: un solo incontro di 7 ore al Campus (solo pratico e interattivo).

Costo: **Euro 12,00 per alunno** (gratuito per gli Insegnanti).

(Minimo per classe 240,00 euro, a prescindere dal numero dei presenti).

2) Modulo Completo: due incontri. Uno di 2 ore presso la scuola richiedente (teorico-cognitivo) e il successivo di 7 ore al Campus (pratico-interattivo).

Anche più classi in compresenza.

Costo: **Euro 14,00 per alunno prenotato** (gratuito per gli Insegnanti).

(Minimo per classe 250,00 euro, a prescindere dal numero dei presenti).

3) Modulo Ridotto: un incontro di 3/4 ore al "Campus" (solo pratico, mattina o pomeriggio).

Ideale come riempitivo della giornata, prima o dopo aver effettuato visite ai Musei o alle aziende locali.

Costo: **Euro 6,00 per alunno prenotato** (gratuito per gli Insegnanti).

(Minimo per classe 120,00 euro, a prescindere dal numero dei presenti).

A) PROGRAMMA: ECOLOGIA UMANA

Le culture primitive nel quadro preistorico ed etnico attuale

E' il programma più completo, interdisciplinare e adatto ad ogni tipo di classe e scuola (con percorso opportunamente semplificato, a scopo solo ludico è idoneo anche per bimbi di scuole materne).

AL CAMPUS: Giochi di ruolo, percezione e simulazione con osservazione dell'ambiente e delle sue risorse. Pratiche motorie e di brachiazione, equilibrio e superamento di fobie (ponti tibetani, passaggi in corda, arrampicata arborea, labirinti, ecc.). Tecniche di accensione del fuoco con strumenti elementari. Trattamento, cottura dei cibi e metodi di ebollizione paleolitici. Pratiche di tiro e lancio con antiche armi da getto (giavellotto, arco, boomerang e cerbottana).

B) PROGRAMMA: OUTDOOR TRAINING E SURVIVING

Alla ricerca delle abilità perdute - Autonomia in ambienti naturali - Abilità ecodinamiche - Scouting (per alunni di almeno 9 anni di età).

IN AULA: Un intervento facoltativo di 2 ore presso la scuola richiedente. Programmazione e assemblaggio di un kit per l'emergenza con materiali essenziali. Nozioni di protezione civile e analisi dell'ambiente di riferimento. Nozioni di orientamento.

AL CAMPUS: Un intervento di 4 o 7 ore al Campus: tecniche di sopravvivenza individuale e di gruppo, escursionismo, arrampicata in sicurezza, pratica di orientamento, nodi e primo soccorso. Roving (breve trekking di esplorazione e percezione). Recupero e sviluppo di abilità motorie: destrezza, coordinazione e resistenza in ambienti non antropizzati. Antiche pratiche di tiro (arco, giavellotto, boomerang e cerbottana), passaggi ponti in corda (tibetani, thailandesi, tirolesi). Tree climbing, percorso di surviving, adattamento al disagio e sublimazione dell'aggressività, superamento di paure e fobie.

C) PROGRAMMA: ACCOGLIENZA

(particolarmente adatto alle classi prime delle Scuole Secondarie di primo e secondo grado)

TEMI DI RIFERIMENTO: Principi di socializzazione, cooperazione, spirito e formazione di gruppo, autostima, autonomia e sublimazione dell'aggressività.

OBIETTIVI: Impadronirsi spontaneamente di cognizioni storico-geografiche e scientifiche. Preservare e sviluppare abilità manuali e attitudine all'autonomia (in declino) facendo leva sul naturale interesse dei ragazzi per gli spazi "diversi" e l'avventura (qui intesa come "cognitiva" e non puramente evasiva). Vivere l'ecosistema non solo frequentandolo, ma anche praticandolo direttamente. Favorire un rapporto aperto tra noi e l'ambiente che valorizzi le attività umane nel contesto naturale e sociale (Ecologia Umana).

AL CAMPUS: Prove di abilità ecodinamiche, attività ludico sportive outdoor, gli ambienti e le culture come risorse, il sapere e la scuola come strumenti di conoscenza e sopravvivenza. Giochi di ruolo e collaborazione.

D) PROGRAMMA: ORIENTEERING

Orientamento ... che avventura: perdersi per sapersi ritrovare.

IN AULA: Un intervento facoltativo di 2 ore presso la scuola richiedente. Nozioni e tecniche di orientamento: punti cardinali, bussola, carte topografiche, scale di proporzione, simbologia e curve di livello. Esercitazione pratica all'esterno della scuola mettendo in pratica quanto imparato.

AL CAMPUS: Un intervento di 4 o 7 ore al Campus. I ragazzi divisi in squadre devono effettuare alcuni rilievi cartografici per la realizzazione di una mappa e conseguente caccia al tesoro.

Per chi "impara in fretta": come è fatta la carta da Orienteering, cosa sono le lanterne, prove di percorso "a stella" o "a farfalla". Durante le varie attività verranno forniti gli elementi necessari per comprendere dalla cartografia le caratteristiche fisiche di un'area (pendenza, distanza, esposizione ...) e altri sistemi per orientarsi con l'uso dell'orologio, di un bastone e delle stelle.

E) PROGRAMMA: LE CASSE DI ESPANSIONE DEL FIUME SECCHIA

L'acqua scaturisce impetuosa tra le montagne, scivola lungo i versanti, asporta in continuo materiali rocciosi che dissemina lungo il suo cammino. Nella vallata il flusso rallenta, i ciottoli si depositano: il fiume si fa strada in una coltre di ghiaie disegnando un intreccio di canali sulla conoide della pianura. Ogni piena modella le isole affioranti, incide le rive, abbandona nuovi ciottoli, sabbie, sedimenti e ... rifiuti.

AL CAMPUS: Il percorso didattico è orientato alla comprensione delle dinamiche fluviali, attraverso l'analisi del corso d'acqua dalla sorgente alla foce. Escursione a piedi lungo le sponde delle Casse

d'espansione per comprendere il funzionamento dei vari manufatti regolatori in caso di piena. Per i più piccoli, il racconto del viaggio avventuroso di un sassolino stimolerà la fantasia e la curiosità guidando i bambini alla conoscenza dei ciottoli del fiume, tondi, allungati, grigi, lisci, freddi, ... ognuno con la sua storia da raccontare.

F) PROGRAMMA: I CINQUE SENSI

Vista, udito, olfatto, tatto e gusto a disposizione della natura

La scoperta dell'ambiente naturale è frutto di un complesso insieme di sensazioni ed emozioni, percezioni che stimolano continuamente il bambino anche senza che lui ne abbia la completa coscienza. Il bambino, e così spesso anche l'adulto, è abituato a confrontarsi con un mondo fatto in primo luogo di colori e di forme. E' quindi naturale che il senso più sviluppato e più utilizzato sia la vista, mentre i rumori, gli odori, le sensazioni tattili e gustative sono considerati spesso solo un contorno trascurabile.

AL CAMPUS: L'obiettivo dell'attività è quello di focalizzare l'attenzione dei bambini su tutti i cinque sensi, ridimensionando l'importanza della vista a favore di udito, olfatto, tatto e gusto: un modo nuovo per scoprire la natura, che non è alternativo ma complementare a quello tradizionale.

Prova pratica del percorso sensoriale (a piedi nudi) e sempre bendati, riconoscimento di oggetti attraverso il contatto, il suono, il profumo e il loro sapore.

G) PROGRAMMA: I QUATTRO ELEMENTI

Aria, acqua, terra e fuoco

Nella cultura dei Nativi Americani i quattro elementi rappresentano le quattro direzioni, i colori e gli animali sacri, la crescita spirituale della persona nell'arco della propria vita. Partendo da questi spunti, si analizzano singolarmente ciascun elemento in funzione della nostra sopravvivenza.

AL CAMPUS: L'attività didattica intende far conoscere l'importanza e l'utilità dei quattro elementi, ma anche la loro pericolosità, affinando l'esperienza percettiva con piccoli esperimenti per conoscere, apprezzare e rispettare gli ambienti naturali, la biodiversità, la flora e la fauna.

Verranno analizzati i cambiamenti climatici e i disastri naturali relativi a ciascun elemento e i modi per difendersi o sopravvivere in condizioni estreme.

Periodo e orari - al Campus da **settembre a novembre** e da **febbraio a giugno**.

- Inizio attività ore **9,00-9,30**. Fine attività ore **16,00-16,30**.

- in aula da settembre a maggio (in orario da concordare).

Condizione - Docenti laureati in Scienze Motorie, Istruttori e Animatori FISSS (Federazione Italiana Survival). Un istruttore/animatore a disposizione per ogni classe.

Compresenze: max 6/7 classi (**150 alunni circa**) in settori operativi anche distinti.

Referente - Alessandro Marchi – tel. **331.34.76.653** (dalle 9 alle 18) - alessandro@jecampus.it

Prenotazioni – Per garantire il miglior servizio, **è obbligatoria la prenotazione** indicando la Vostra preferenza per:

- giorno ed orario di utilizzo a cui sareste interessati;
- numero di bambini/ragazzi ed età degli stessi;
- numero di insegnanti/accompagnatori.

Questo ci permetterà di non lasciar nulla al caso e di organizzare le attività nel migliore dei modi.

Compilare il modulo allegato e inviarlo via mail a info@jecampus.it; seguirà una conferma scritta da parte della nostra segreteria.

Meteo - Le attività non sono fattibili in caso di pioggia e solo parzialmente sostituibili con laboratori alternativi al coperto. In caso di condizioni meteo eccezionalmente avverse è possibile, almeno 24 ore prima, rinviare l'incontro a un'altra data, in accordo con l'organizzazione.

Pagamento - si effettua durante l'ultimo incontro.

I costi indicati sono netti con ricevuta di contributo o più IVA con fattura.

Abbigliamento consigliato - OBBLIGATORIO: scarpe da trekking o da ginnastica.

Abbigliamento comodo ed adeguato alla stagione (consigliati sempre i pantaloni lunghi), k-way in caso di pioggia o tempo incerto, maglione o pile, cappellino o bandana, fazzoletti di carta.

Area pic-nic - pranzo al sacco a cura dei partecipanti

Allo scopo di rendere piacevole la permanenza al JEC, all'interno del bosco e tra le strutture sportive, sono posizionati all'ombra tavoli con panche da 8 a 16 posti a sedere.

I rifiuti prodotti dovranno essere suddivisi nei contenitori per la raccolta differenziata.

Come arrivare al Jonathan EcoCampus - Via Albone, 14 – Campogalliano (MO)

Il JEC è facilmente raggiungibile: Autostrada A22 - Uscita Campogalliano direzione Laghi Curiel o Parco Fluviale. Coordinate GPS: Lat. 44°40'0.30"N - Long. 10°49'14.25"E

E' disponibile un ampio parcheggio interno per auto e autobus anche di grandi dimensioni.

Indicazioni stradali: Entrando nella zona Laghi E. Curiel, superati i parcheggi, si prosegue 500 m. sulla strada di via Albone fino alla fine del grande lago di destra. Uno striscione BIANCO con il nostro logo posto sulla recinzione, indica l'entrata a destra al Campo Avventura.

Riepilogo attività didattica e ludico motoria del Jonathan EcoCampus						
Programma	Infanzia	Primaria	Secondaria (I°)	Secondaria (II°)	Aula (ore)	Campus (ore)
A. Ecologia umana	✓ *	✓	✓	✓	-	7
B. Outdoor training e surviving		✓	✓	✓	2	4/7
C. Accoglienza			✓	✓	-	7
D. Orienteering		✓	✓	✓	2	4/7
E. Le Casse di espansione del Secchia	✓ *	✓	✓	✓	-	4**
F. I cinque sensi	✓ *	✓	✓	✓	-	4**
G. I quattro elementi		✓	✓			4**
* Solo modulo ridotto 3/4 ore.						
** Al termine del programma è possibile svolgere attività ludico motoria fino alla fine della giornata.						

mente il loro ambiente di riferimento, sono pre-condizioni per iniziarli a nuove esperienze di autonomia e disciplina in un campo finalmente reale.

La giornata tipo (orari indicativi)

ore 09:00 apertura, accoglienza e suddivisione in gruppi omogenei;
ore 09:30 **inizio attività** – percorsi ecodinamici bassi (prova di equilibrio e destrezza);
ore 10:30 percorsi ecodinamici alti o sospesi (prova di equilibrio e destrezza);
ore 11:30 boulder arrampicata (prova di arrampicata libera su struttura artificiale);
ore 12:30 labirinto vietnamita (prova del buio totale e della claustrofobia);
ore 13:00 pausa pranzo al sacco;
ore 14:00 **ripresa attività** - tiro con l'arco e la cerbottana (prove di abilità);
ore 15:00 treeclimbing (prova di arrampicata assistita con sicurezza individuale sull'albero);
ore 16:00 percorso di agility (prova di corsa ad ostacoli);
ore 16:30 chiusura Campo Avventura.

Ogni gruppo, formato da 20/25 partecipanti, è seguito da un istruttore che condurrà alla prova di ciascuna struttura e/o attività, seguendo l'ordine programmato e coadiuvato da almeno due insegnanti/accompagnatori della Scuola.

La partecipazione alle attività è soggetta al rispetto e accettazione del Regolamento.

Servizi al Campus

Visite preliminari di presentazione: Gli insegnanti interessati, allo scopo di conoscere il centro e verificare i programmi, sono invitati gratuitamente al Campus nelle prime domeniche dei mesi di aprile, maggio, giugno e settembre, dalle ore 10 alle ore 17 (consigliata la prenotazione).

Pernottamenti in tende ministeriali per gite scolastiche di più giorni (max 50 presenze): su prenotazione, con didattica a tema, visite ai Musei e/o alle aziende locali e ristorazione. Da marzo a ottobre (costi da concordare variabili da 10,00 a 25,00 euro giornalieri cad. in supplemento).

Feste private e scolastiche: dalle ore 16:00 in avanti nei giorni feriali; in orario da concordare nei giorni festivi e prefestivi, da marzo a ottobre. Animazione a tema con o senza rinfresco, snack o ristorazione (costi da concordare).

Il Presidente ASD Wild Life Forever
Marchi Alessandro

